

Traccia dell'intervento "Informatica e video giochi educativi" di **Francesco Cortesi**, *BerGame, Laboratorio di ricerca e sviluppo videogiochi*

BerGame è una Start up nata con l'obiettivo di creare prodotti videoludici validi ed innovativi che possano competere nel mercato italiano ed europeo dei videogiochi per web e mobile.

Sviluppiamo principalmente videogiochi multiplatforma per il mercato mobile e videogames per conto terzi, con un'attenzione particolare ai videogiochi educativi. Consapevoli del gap italiano per quanto riguarda il digitale, soprattutto nell'istruzione, sviluppiamo su commissione videogiochi educativi per scuole, associazioni, aziende ed enti, a prezzi accessibili, proponendo come standard la tecnologia HTML5. I videogiochi realizzati in HTML5 sono raggiungibili tramite un browser web e possono essere giocati su tablet, smartphone e pc, a prescindere dal sistema operativo installato.

Siamo tra i primi in Italia ad aver adottato Game Maker Studio come principale ambiente di sviluppo.

Grazie a Game Maker Studio siamo in grado di programmare prodotti videoludici multiplatforma in tempi molto ristretti. I nostri videogiochi, realizzati con un unico codice, sono esportabili su: Windows, Mac OS, iOS, Android, HTML5, Playstation 4 e Playstation Vita. Tutto questo ci consente di dedicare molto tempo ai dettagli dei prodotti, garantendo una qualità superiore.

Siamo aperti a partnership e collaborazioni con gruppi informali o aziende costituite del settore.

Inoltre è nostra intenzione sostenere gli eventi che promuovono lo sviluppo del settore videoludico in Italia.

Siamo una Startup giovane. La nostra esperienza nel settore videoludico è pluriennale ma l'età media del nostro team è di 21 anni.

BerGame nasce nel 2010 da un progetto videoludico innovativo di Francesco Cortesi e Giorgio Olivas Martinez [ndr. all'epoca avevamo 18 e 17 anni] che evolvendosi nel tempo in iniziativa imprenditoriale è stata in seguito selezionata nel progetto "Incubatore d'impresa" di Bergamo Sviluppo (Azienda Speciale della CCIAA di Bergamo). Attualmente siamo insediati presso il Polo per l'Innovazione Tecnologia della provincia di Bergamo.

Il supporto dell'Incubatore d'Impresa è stato fondamentale in questa fase iniziale, soprattutto l'assistenza per l'accesso ai finanziamenti della regione e le consulenze per la redazione del business plan. Inoltre da quest'anno l'Incubatore è localizzato presso il POINT di Dalmine, a due passi dalla facoltà di ingegneria, un ambiente stimolante e ricco di potenziali collaboratori.